

# Apprentissage de la souris

## Introduction

L'apprentissage de la souris est crucial pour les enfants avec des troubles moteurs ou neurodéveloppementaux, car cela permet de :

- réduire la charge cognitive des gestes complexes
- encourager l'autonomie dans les activités numériques et scolaires
- remplacer ou compléter des manipulations manuelles difficiles.



Ce document présente une sélection de sites internet et de logiciels interactifs pour maîtriser les gestes de base liés à l'utilisation de la souris.

## Fonctions de bases

→ [Visionner une vidéo explicative](#)



### Déplacement du curseur

= bouger la souris sur une surface plane fait bouger le pointeur à l'écran.

#### Clic gauche

= sélectionne un élément

#### Clic droit

= affiche un menu

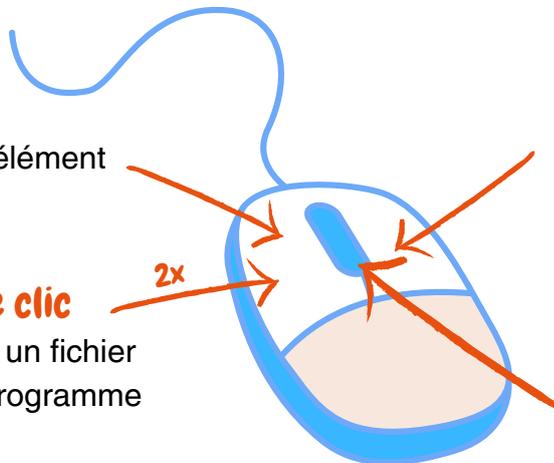
#### Double clic

= ouvre un fichier  
ou un programme

2x

#### Molette centrale

= défile dans une page  
(haut-bas)



### Glisser-déposer

= maintien le clic gauche enfoncé pour déplacer un objet

## Positionnement

La main repose naturellement sur la souris. L'index se positionne sur le bouton gauche, tandis que le majeur se trouve sur le bouton droit. Le pouce ainsi que les deux derniers doigts se placent sur les côtés de la souris.

L'utilisation d'un tapis de souris peut également favoriser une meilleure expérience.



# Méthodes d'apprentissage de la souris

## Sites internet

### Jeux pour tout petit

- Activités ludiques et éducatives
- De 1 à 5 ans
- Gratuit et sans téléchargement
- Lien : <https://www.jeuxpourtoutpetit.com/index.php>



### Logiciel éducatif.fr

- Jeux ludiques et éducatifs (classés par âge)
- De 3 à 15 ans
- Gratuit, sans téléchargement ni inscription
- Lien : <https://www.logicieleducatif.fr/>



### GameGo.Net

- Jeux gratuits en ligne
- Adapté aux tout-petits
- Lien : <https://gamesgo.net/fr>



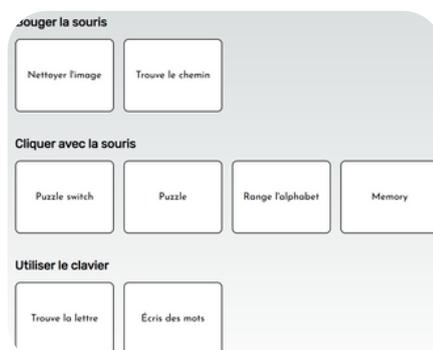
### Tidou.fr

- Jeux gratuits en ligne (classés par âge)
- De 2 à 10 ans
- Lien : <https://tidou.fr/>



### Jeux clavier et souris

- Application en ligne très simple et intuitive
- Jeunes enfants (maternelle à début primaire)
- Lien : <https://jeux-clavier.vercel.app/>



### GCompris



- **Public cible** : enfants de 2 à 10 ans
- **Activités** :
  - découverte de l'ordinateur : clavier, souris, écrans tactiles...
  - activités pédagogiques et ludiques : lecture, mathématiques, sciences, géographie
  - jeux : les échecs, jeux de mémoire, le puissance 4, le pendu, le morpion...
- **Accessibilité** : gratuit et disponible sur Windows, Linux, macOS, Android
- **Lien de téléchargement** : <https://www.gcompris.net/downloads-fr.html>



### Mulot (Abulédu)



- **Public cible** : jeunes enfants débutants
- **Activités** :
  - 4 types d'exercices avec des niveaux de difficultés différents
    - survol
    - clic
    - double-clic
    - parcours
- **Accessibilité** : gratuit et disponible sur Windows, Linux, macOS, Android
- **Lien de téléchargement** : <https://www.abuledu.org/leterrier-mulot/>

