

Programme

Provisoire



- 08h30 Accueil
- 09h00 Ouverture générale de la journée
- 09h10 Introduction
- 09h30 **Conférence 1** "Impact du jeu vidéo sur l'inclusion et l'autonomie des personnes en situation de handicap" **Interprété en LSFB**
OU
Atelier 1A "Jouons avec la CAA : explorer les applications et intégrer la communication au quotidien auprès d'enfants non-oralisants"
OU
Atelier 1B "Autonomie augmentée avec l'IA : un atelier pour découvrir, tester et imaginer"
COMPLETED
- 11h00 Pause café
- 11h30 **Conférence 2** "Les aménagements raisonnables : de la scolarité à l'emploi" **Interprété en LSFB**
OU
Atelier 2A "Quand technologie grand public rime avec accessibilité : paramétrages et objets connectés"
OU
Atelier 2B "Commande oculaire au service de la participation : communication, interactions sociales et environnementales"
- 13h00 Pause lunch
- 14h00 **Conférence 3** "Les outils technologiques répondent-ils aux besoins de communication du patient adulte en structure de soins ?"
OU
Atelier 3A "Commandes adaptées et environnement connecté : pratiques autour du fauteuil roulant électronique"
OU
Atelier 3B "Comment les technologies peuvent-elles aider dans le milieu professionnel quand on est sourd ou malentendant ?"
Interprété en LSFB
- 15h30 Conclusion et clôture de la journée