

Programme



8h30 **Accueil des participants**

9h **Ouverture officielle du congrès**

« Mot d'accueil de l'ASBL PATH (CRETH & SATIH)
et allocutions des autorités et partenaires institutionnels »

9h20 **Introduction à la journée**

« Présentation des thématiques et déroulement »

9h30 **Conférence 1** interprété en LSFB

« Apports et impacts du jeu vidéo sur l'inclusion et l'autonomie
des personnes en situation de handicap »

Et si le jeu vidéo était bien plus qu'un simple loisir ? Véritable levier d'autonomie et d'inclusion pour les personnes en situation de handicap, il bouscule les codes et ouvre de nouvelles perspectives en matière d'accessibilité.

Christophe GERARD (CIHA-KapLab), Matthias PORA (Orcusa), Maxime GODFIRNON (game designer et professeur HEAJ), Simon VERZIN (usager), Sébastien HAYOT (CRETH)

Atelier 1A

« Jouons avec la CAA : explorer les applications et intégrer la communication
au quotidien auprès d'enfants non-oralisants »

Envie de découvrir la Communication Alternative et Améliorée (CAA) ? Cet atelier interactif, basé sur des vidéos concrètes, propose des échanges sur les défis, les réussites et les stratégies d'implémentation au quotidien.

Gaëlle MOSTINCKX (institutrice), Sarah SEUTIN (logopède), Géraldine BALTUS & Claire MARENNE (CRETH)

Atelier 1B

« Autonomie augmentée avec l'IA :
un atelier pour découvrir, tester et imaginer »

Comment l'intelligence artificielle peut-elle favoriser l'autonomie des personnes en situation de handicap ? Alliant démonstrations concrètes et mise en lumière des applications utiles, les participants repartiront avec des idées simples à tester dans leur quotidien.

Mostafa DELLALE (professeur et chercheur), Vincent LEONE & Pierre Muraille (CRETH)

11h00 Pause café

11h30 **Conférence 2** interprété en LSFB

« Les aménagements raisonnables : de la scolarité à l'emploi »

Comment mieux comprendre et mettre en œuvre les aménagements raisonnables, de l'école au monde professionnel ? Cette conférence aborde les types d'aménagements possibles, les démarches à suivre et les acteurs à mobiliser.

Eric JOLY (usager), Murielle SACK (coordinatrice PEPS'In), Valérie TREVISAN (chargée de projet AVIQ), Audrey VAN MICHEL (intervenante du Pôle territorial WBE Huy-Waremme), Vincent COLLIN (CRETH)

Atelier 2A

« Quand technologie grand public rime avec accessibilité :
paramétrages et objets connectés »

Smartphones, objets connectés et accessibilité : et si l'on apprenait en s'amusant ? Un atelier immersif et participatif où l'on teste, détourne et expérimente les technologies grand public, pour comprendre comment quelques réglages peuvent tout changer au quotidien.

Antoine VAN DER STRAETEN (usager), Pierre MURAILLE & Véronique VAN OPPENS (CRETH)

Atelier 2B

« Commande oculaire au service de la participation : communication,
interactions sociales et environnementales »

Et si le regard ouvrait de nouvelles possibilités d'interaction ? La commande oculaire offre pouvoir, présence et participation. Un atelier pour découvrir comment elle soutient la communication, le lien social et l'autonomie.

Caroline FAFCHAMPS (institutrice) & Pablo (usager), Johana GRISLAIN (usager), Charlotte LHEUREUX & Stéphanie DENIS (CRETH)

13h00 Pause lunch (inclus à l'inscription)

« Mise en place d'aide technique à la communication auprès du public adulte en structure de soins : partage d'expérience »

Prenons le temps de parler des projets de communication auprès des patients adultes en structure de soins. Entre freins, facilitateurs, outils et partenariat, partageons différentes expériences de terrain.

Marie CHEVALIER (logopède en revalidation neurologique au CHwapi), Marie ECKHOUT (logopède service de revalidation HELORA site Warquignies), Célia GUIMBERTEAU (ergothérapeute de la Plateforme Nouvelles Technologies de l'hôpital Raymond Poincaré AP-HP à Garches France), Véronique LOCHT (logopède CHU de Liège site CNRF), Céline HUPET (CRETH)

Atelier 3A

« Commandes adaptées et environnement connecté : pratique autour du fauteuil roulant électronique »

Vous pensiez que votre fauteuil ne servait qu'à rouler ? Et si l'on vous disait qu'avec votre doigt, votre menton ou même votre nez, il peut aussi allumer la lumière, zapper la TV, téléphoner et bientôt faire le café ? Plongez dans un univers où contrôle de l'environnement et autonomie ne sont qu'à portée de main... ou de contacteur.

Sami EL FERRAI (ingénieur et bandagiste), Sterenn HOLLER (ergothérapeute), Maï-Li CLAUW & Véronique VAN OPPENS (CRETH)

Atelier 3B interprété en LSFB

« Comment les technologies peuvent-elles faciliter l'inclusion dans le milieu professionnel quand on est sourd ou malentendant ? »

Quelques outils bien choisis changent-ils la donne au quotidien ? Un atelier qui teste des solutions concrètes, explore leurs usages et partage des expériences autour de l'inclusion des personnes sourdes ou malentendantes.

Jordan BARBETTE (ergothérapeute), Amélie BASTID & Amandine CROQUET (CRETH)